

Paint 3D — это приложение для создания и редактирования 2D и 3D графики, которое входит в состав операционной системы Windows 10 и более поздних версий.

Техническое описание изготовления деталей танка в Paint 3D

1. Подготовка

-Определение деталей:

Определил, какие именно детали танка хочу создать (корпус, люк, гусеницы, пушка).

-Сбор референсов:

Нашел изображения или чертежи танков для лучшего понимания форм и пропорций.

2. Запуск Paint 3D

-Открыл программу Paint 3D через меню «Пуск» или панель задач.

3. Создание базовых форм

-Создал новый проект:

нажал на «Новое», чтобы начать с пустого холста.

-Использовал 3D-фигуры:

-В панели инструментов выбрал раздел «3D-фигуры».

-Использовал базовые геометрические формы (кубы, цилиндры, сферы) для создания основных частей танка.

Например, я выбрал:

Корпус: создал куб и изменил его размеры для формирования корпуса.

Люк: использовал полушарие для создания формы люка.

Пушка: использовал трубу для формирования пушки.

4. Моделирование деталей

-Отредактировал формы:

Перемещал, вращал и изменял размеры объектов для достижения нужной формы.

-Добавил деталей:

Использовал наклейки, для создания фона; применил трехмерные объекты деревьев из библиотеки, для создания пространства.

5. Текстурирование и окраска

-Выбор цвета:

Использовал инструмент «Кисть» для окраски деталей в нужные цвета.

-Добавление текстур:

Импортировал текстуры (например, фактура неба) и применяйте их к моделям.

6. Проверка и доработка

-Просмотр модели:

Использовал режим просмотра для проверки всех деталей с разных ракурсов.

-Корректировка:

Внес изменения в форму и цвет по мере необходимости.

7. Сохранение и экспорт

-Сохранил проект выбрав формат видео.

Заключение

Процесс изготовления деталей танка включает в себя создание базовых форм, моделирование, текстурирование и экспорт готовой работы.